

Interactieve trainingen in de Civiele Techniek

Training (2 dagen)

Civiele Techniek

voor niet Civieltechnisch medewerkers

Projecten worden steeds meer integraal voorbereid. Hierdoor krijgt u als bijvoorbeeld planeconoom of medewerker verkeerstechniek vaker te maken met Civiele Techniek. Specifiek voor deze medewerkers nemen we 2 dagen de tijd om de wereld van de Civiele techniek op hoofdlijnen te verkennen.



Doelgroep	Medewerkers zonder een civieltechnische achtergrond maar die wel betrokken zijn bij afdelingen, projectgroepen, etc. waarbij Civiele Techniek een rol speelt. Denk hierbij aan medewerkers verkeer, groen, ruimtelijke ontwikkeling en planeconomen.		
Locatie	We organiseren de studiedagen in de regio's noord, midden en zuid. De locaties of regio vindt u in de agenda op onze website. Deze zijn met het openbaar vervoer goed bereikbaar. Heeft u interesse voor een andere locatie of de training incompany? Stuur ons dan een e-mail: info@practicumcivile.nl .		
Data	Hiervoor kunt u de agenda op onze website raadplegen. Staat er geen geschikte datum of locatie voor u bij? Stuur ons dan een e-mail.		
Deelnemers	4 - 8 deelnemers		
Kosten per deelnemer	Training (2 dagen)	€ 590,00	excl. 19% BTW
	Verblijfskosten	€ 50,00/dag	excl. 6% BTW
	Studiemateriaal	€ 40,00	excl. 6% BTW
Incompany per deelnemer	Training vanaf	€ 400,00	excl. 19% BTW
Inschrijving	U kunt zich voor deze training inschrijven via het inschrijfformulier op onze website.		
Programma	De trainingsdagen duren van 09.30 – 16.30 uur.		
	Tijdens deze 2 studiedagen behandelen we de Civiele Techniek op hoofdlijnen: algemene kennis, voorbereiding, ontwerp, aanbesteding, uitvoering, beheer. Waar staat Civiele Techniek in het proces? Met welke collega-afdelingen moeten we communiceren? Hoe ziet de tekening eruit en waarom vertalen we dit naar een bestek?		
	Naast inhoudelijke kennis leren we ook van elkaar omdat we vaak verschillende achtergronden hebben. Tijdens deze dagen bezoeken we een locatie zodat u het geleerde ook in de praktijk kunt ervaren.		